

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
"Средняя общеобразовательная школа № 12"

РАССМОТРЕНО


на МО учителей НОО

рук.МО 
Налотова Л.Н.

Протокол №1
от «25» августа 2023г.


СОГЛАСОВАНО

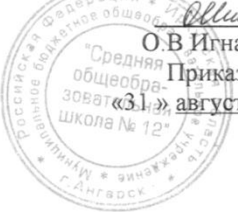
зам. директора по УВР
начального общего
образования


Е.Е. Зуева
зам. директора по УВР
«30» августа 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор МБОУ «СОШ №12»


О.В. Игнатьева
Приказ № 234
«31» августа 2023 г.



**Рабочая программа
внеурочной деятельности «Рисуем на компьютере»
для 3,4 классов
(общеобразовательный уровень, количество часов: 1 час в
неделю, всего 34 ч.)
на 2023-2024 учебный год**

Рабочая программа внеурочной деятельности курса «Рисуем на компьютере» разработана на основе требований к планируемым результатам освоения основной образовательной программы МБОУ «СОШ № 12» г. Ангарска, реализующей федеральный образовательный стандарт на уровне начального общего образования.

Рабочие программы внеурочной деятельности содержит:

- 1) результаты освоения курса;
- 2) содержание курса с указанием форм организации и видов деятельности;
- 3) тематическое планирование.

Планируемые результаты освоения курса

По окончании программы обучающиеся смогут использовать программы Gnome Paint, OpenOffice.org Writer, OpenOffice.org Impress для обработки изображений и создания своих собственных.

Личностные универсальные учебные действия

У обучающегося будут сформированы:

- учебно-познавательный интерес к новому учебному материалу и способам создания рисунков при помощи компьютера;
- умение адекватно оценивать результаты своей работы на основе критерия успешности учебной деятельности;
- понимание причин успеха в учебной деятельности;
- умение определять границы своего незнания, преодолевать трудности с помощью одноклассников и учителя;
- представление об основных моральных нормах.

Обучающийся получит возможность для формирования:

- выраженной устойчивой учебно-познавательной мотивации учения;
- устойчивого учебно-познавательного интереса к новым способам создания рисунков при помощи компьютера;
- адекватного понимания причин успешности/неуспешности учебной деятельности;
- осознанного понимания чувств других людей и сопереживания им.

Регулятивные универсальные учебные действия

Обучающийся научится:

- создавать простейшие графические изображения в программах Gnome Paint, OpenOffice.org Writer, OpenOffice.org Impress;
- применять инструменты рисования, готовые формы, изменять их параметры;
- преобразовывать изображения и их фрагменты;
- выделять фрагменты изображений с использованием различных инструментов;
- перемещать, дублировать, вращать выделенные области;
- редактировать рисунок с использованием различных средств художественного оформления;
- сохранять выделенные области для последующего использования;
- раскрашивать черно-белые эскизы;
- создавать надписи, заголовки, применять к тексту различные эффекты;
- планировать этапы создания рисунков при помощи компьютера;
- анализировать ошибки и определять пути их преодоления;
- адекватно воспринимать оценку сверстников и учителя.

Обучающийся получит возможность научиться:

- прогнозировать результаты своих действий на основе анализа учебной ситуации;
- проявлять познавательную инициативу и самостоятельность;
- самостоятельно находить варианты решения творческой задачи;

– самостоятельно адекватно оценивать правильность выполнения рисунка и вносить необходимые коррективы по ходу выполнения работы.

Познавательные универсальные учебные действия

Обучающийся научится:

– анализировать объекты, выделять их характерные признаки и свойства, изменять объекты;

– анализировать информацию, выбирать рациональный способ создания рисунка;

– формулировать проблему;

– строить рассуждения об объекте, его форме, свойствах;

– устанавливать причинно-следственные отношения между изучаемыми понятиями и явлениями.

Обучающийся получит возможность научиться:

– различать назначение инструментов рисования: палитра цветов, заливка, масштаб, кисть, карандаш, аэрозольный баллончик, готовых форм: линия, ломаная, прямоугольник, овал и т. д.;

– использовать способы преобразования изображений и его фрагментов: выделение, перемещение, копирование, вставка, поворот и т. д.;

– самостоятельно находить способы решения проблем творческого и поискового характера.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Обучающийся научится:

– принимать участие в совместной работе коллектива;

– вести диалог, работая в парах, группах;

– допускать существование различных точек зрения, уважать чужое мнение;

– координировать свои действия с действиями партнеров;

– корректно высказывать свое мнение, обосновывать свою позицию;

– осуществлять взаимный контроль совместных действий.

Обучающийся получит возможность научиться:

– критически относиться к своему и чужому мнению;

– уметь самостоятельно и совместно планировать деятельность и сотрудничество;

– принимать самостоятельные решения.

Навыки, приобретенные в этом курсе, могут рассматриваться как один из промежуточных этапов профессионального взаимодействия в любой сфере деятельности, в том числе и выбранной профессиональной. Умение правильно составлять и оформлять с помощью компьютера рисунки позволит обучающимся в будущем быстрее адаптироваться в условиях реальной деловой деятельности.

Содержание внеурочной деятельности

Раздел 1. Знакомство с компьютером. Теоретические основы компьютерной графики.

Техника безопасности. Состав компьютера. Классификация компьютерной графики.

Раздел 2. Графический редактор Gnome Paint

Знакомство с графическим редактором Gnome Paint. Инструменты рисования: палитра цветов, заливка, масштаб. Параметры инструментов. Раскраска готовых изображений.

Типовые действия над объектами. Инструменты графического редактора и их свойства. Операция «Отразить» рисунок. Типовые действия над объектами. Инструменты графического редактора и их свойства. Операция «Отразить» рисунок. Надпись. Меню «Отразить» рисунок. Инструмент «Распылитель».

Раздел 3. Текстовый процессор OpenOffice.org Writer. Панель Рисования.

Знакомство с текстовым процессором OpenOffice.org Writer. Набор текста.

Знакомство с панелью рисования. Действия с автофигурами. Рисование при помощи инструмента Линия. Рисование при помощи инструмента Скругленная соединительная линия и Полилиния. Рисование при помощи инструмента Кривая. Рисование при помощи инструмента Кривая. Рисование при помощи инструмента Кривая. Рисование при помощи автофигур и инструмента линия. Градиент. Создание и изменение контуров. Создание и изменение контуров. Двухцветный узор. Текстура. Двухцветный узор. Текстура. Основные параметры изображения. Работа с выделенными областями.

Раздел 4. Анимация движения в OpenOffice.org Impress.

Знакомство с программой OpenOffice.org Impress. Создание слайдов, презентаций. Настройка демонстрации. Панель рисования. Настройка анимации. Инструменты рисования. Настройка анимации. Инструменты рисования. Движение по прямой и по траектории. Инструменты рисования. Добавление эффектов. Движение.

Раздел 5. Разработка проекта

Разработка собственного проекта. Выставка работ.

Формы и виды деятельности

Основная форма выполнения заданий – *самостоятельная работа* учащихся на компьютере. Предусмотрена также групповая работа: обсуждение найденных способов создания рисунка, совместный разбор этапов создания рисунка, исследование проблемы и т. д. Предполагается изучение теоретического материала с дальнейшим применением его на практике. Занятие рассчитано на 40 минут.

Важной составляющей каждого урока является *творческая самостоятельная* (индивидуальная и коллективная) работа учащихся. Основной тип занятий - комбинированный. Основная цель практического раздела программы - формирование у учащихся умений, связанных с использованием полученных знаний, закрепление и совершенствование практических навыков по созданию рисунков.

Учебный проект, исследовательская работа, творческие работы, видеозаписи, выставки, соревнования, игры.

ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Тема	Кол-во часов
<ol style="list-style-type: none"> 1. Техника безопасности. 2. Состав компьютера. Классификация компьютерной графики. 	2
<ol style="list-style-type: none"> 1. Знакомство с графическим редактором Gnome Paint. Интерфейс программы. Запуск программы Gnome Paint и создание первого рисунка. 2. Инструменты рисования: палитра цветов, заливка, масштаб. Параметры инструментов. Раскраска готовых изображений. 3. Типовые действия над объектами. Инструменты графического редактора и их свойства. Операция «Отразить» рисунок. Упражнение «Орнамент». 4. Типовые действия над объектами. Инструменты графического редактора и их свойства. Операция «Отразить» рисунок. Упражнение «Орнамент». 5. Надпись. Упражнение «Объявление». 6. Меню «Отразить» рисунок. Упражнение «Ваза с цветами». 7. Инструмент «Распылитель». Упражнение «На природе». 8. Творческая работа. 	8
<ol style="list-style-type: none"> 1. Знакомство с текстовым процессором OpenOffice.org Writer. Набор текста. 2. Знакомство с панелью рисования. Действия с автофигурами. 3. Действия с автофигурами. Упражнение «Ваза с цветами». 4. Рисование при помощи инструмента Линия. Упражнения «Снежинка», «Кораблик». 5. Рисование при помощи инструмента Скругленная соединительная линия и Полилиния. Упражнения «Динозавр», «Вулкан». 6. Рисование при помощи инструмента Кривая. Упражнение «Коза». 7. Рисование при помощи инструмента Кривая. Упражнение «Волк». 8. Рисование при помощи инструмента Кривая. Упражнение «Персонаж». 9. Рисование при помощи автофигур и инструмента линия. Упражнение «Котенок». 10. Градиент. Упражнения «Яблоко», «Свеча». 11. Создание и изменение контуров. Упражнение «Лицо человека». 12. Создание и изменение контуров. Упражнение «Лицо человека». 13. Двухцветный узор. Текстура. Упражнение «Фигура человека». 14. Двухцветный узор. Текстура. Упражнение «Фигура человека». 15. Основные параметры изображения. Упражнение «Незнайка». 16. Работа с выделенными областями. Упражнение «Знайка». 	16
<ol style="list-style-type: none"> 1. Знакомство с программой OpenOffice.org Impress. Презентация «Моя семья». 2. Создание слайдов, презентаций. Настройка демонстрации. Упражнение «Ёлка». 3. Панель рисования. Настройка анимации. Упражнение «Коза и капуста». 4. Инструменты рисования. Настройка анимации. Упражнение «Девочка». 5. Инструменты рисования. Движение по прямой и по траектории. Упражнение «Море». 6. Инструменты рисования. Добавление эффектов. Движение. 	6

Упражнение «Лицо человека».	
1. Разработка собственного проекта. Выставка работ.	2
<u>Итого</u>	34